

## 体现技术和战力就是天龙八部藏经阁也被玩家简称为爬塔

《天龍八部 3D》中最能體現技術和戰力的便是藏經閣，也被玩家簡稱為爬塔，層數越高帶來的收益就越高，玩家之間戰力拉開間隔也是靠這個，究竟遊戲中獲取強化資源以及金幣的途徑不多。



藏金閣層數沒有上限，每 5 層就有一個 BOSS，每天能夠應戰 5 次，能夠掃蕩 3 次，首次免費，後邊 2 次 10 元寶掃蕩一次，每層都是有時間限制的，超越時間或者死亡都表明應戰失利，藏金閣是僅有獲取帽子和項圈的途徑，橙色裝備就靠藏經閣了。

[绕着天龙八部城转上一圈被众人围观的感觉甚是欢愉](#)

藏金閣打法前期很簡單，掛機就行，可是越到後邊小怪越兇猛，這時候就要靠「風箏」打法來消耗，也便是邊跑邊用群攻技術。小怪技術都能磨死，難點就在 BOSS 那層



現

在版別 BOSS 這關做了調整，每 20 秒會用技術使玩家暈一次，可是這個暈要在它能進犯到的範圍才行。越到後期的 BOSS，被 BOSS 暈住給你一套重擊，掉血會很兇猛。

還有值得注意的是如果你有製造藥品，在 BOSS 這關吃最好，進犯力越高越好。最終小編給出逍遙玩家能夠不被 BOSS 暈到的技巧，技巧要點便是控制間隔，讓 BOSS 無法近身，天然就無法暈你了。

【打法技巧】1：最遠技術間隔開釋寒霜怒雪 2：能減速到 BOSS 後小退一點間隔，馬上接上北冥神功，凍住 BOSS 3：然後用祝融掌打輸出，打到技術條剩三分一的時候就轉身跑路

【根本資料】：繞圈等寒霜怒雪 CD 好了，就重複前三步現在介紹下藏金閣的根本資料，以及打法上要注意的細節，最終會附上逍遙爬塔神技。

好了說了這麼多怕有些玩家不懂，那麼小編就奉上自己爬 90 層的視頻，視頻中就第一下被暈住了，後邊根本都靠上面介紹的技巧躲過 BOSS 的暈，順暢經過 90 層。