

# 材料如火灵原初魔域游戏之火等道具可通过 神火转化功能

在本次神 90 版本中，為了讓版本的全體過渡愈加絲滑，咱們還推出了副特點暫存功用：

假如 85 級神火的副特點現已養成至極限（三條全橙），進行神火吞噬時能夠暫時運用原 85 級神火的副特點。當您覺得經過洗練的 90 級副特點現已高於原 85 級特點時，再進行掩蓋即可。期望各位在 90 級新神火版本能夠擁有更好的副特點洗煉體會！為什麼 90 神火雙倍令運用後獎賞沒有翻倍？明明說雙倍，沒有給雙倍獎賞，非常抱愧給您帶來了誤解！為了方便咱們了解，咱們已將該道具稱號調整為“90 級火墓速效符”。本道具的規劃是出於為玩家供給減負途徑的意圖。運用道具後，全隊伍應戰時 90 級神火副本時都會額定耗費 1 次應戰次數，但壹同也會額定發放壹份副本獎賞。這樣相當於，每天有 2 次副本應戰機會時，隊伍內只需耗費 1 個道具。



全員打 1 次副本都可收取當日的神火副本獎賞，省時省力。魔法師覺悟後損傷怎麼樣？

“熾陽聖炎” 專精與 “奧法” 專精各有所長，“熾陽聖炎” 專精迸發才能強於 “奧法” 專精。

比我给老板打工要有干劲多了这么说吧在魔域游戏当团长

奧法專精則愈加靈敏多變契合多種不同環境，人物養成初期 “熾陽聖炎” 專精能夠供給更高額的損傷才能，而在養成成形後二者損傷才能則不相伯仲。覺悟

以

後



魔法師的神火超凡功用會不會調考慮到此次魔法師覺悟後, 玩家仍是會有新舊專精切換的操作習慣, 咱們將對神火超凡功用進行調整, 詳細為: 允許單個神火壹同吞嚥兩種超凡作用。 例如: 7 號位神火, 可壹同保存【隕火】和【炎盾】超凡特點, 詳細功用上線時刻, 敬請期待後續官網公告。現在的新技術很不利於操作, 要壹向按, 技術施放。 技術作用, 技術數量是否會再做調整? 現在咱們依據反應現已對部分技術進行了調整, 適當下降了“熾陽聖炎”專精相關技術的操作頻率, 而且後續仍會繼續關注和調整魔法師“熾陽聖炎”專精的技術體會。 涉及調整的技術有: “熾火流星”調整後能夠對地面進行開釋形成範圍損傷, 壹同在選中方針時“熾火流星”會自動飛向被攻擊的方針並對其所在範圍內的敵人形成損傷。 “雷鳴煉獄”技術後續可經過星斗之力提升技術繼續時刻, 下降操作頻率。法師職業技術覺悟後, 還能改回去嗎? 魔法師的兩個專精能夠在星斗之力中自在的切換。